# tttnørunges numørtques

du 2 au 29 octobre 2019



Dano leo bibliothèqueo de BARJAC, CHANAC, LE COLLET-DE-DÈZE, LANGOGNE, LE MALZIEU, MARVEJOLS, PONT-DE-MONTVERT, RIEUTORT, SAINT-CHÉLY-D'APCHER, SAINT-ETIENNE-VALLÉE FRANÇAISE et VIAI AS

Escape game, stop motion, jeu augmenté, conception 3D, makey-makey, cartographie, scratch.

GRATUIT TOUT PUBLIC













Après le succès de l'opération « du Mois du Numérique » créée en 2018 par la Médiathèque Départementale de Lozère et notamment le salon numérique qui a ravi les jeunes et les moins jeunes, cette année encore le Département met en place des itinérances numériques.

La Médiathèque départementale en partenariat avec l'association « Num'n Coop » et le réseau des bibliothèques a concocté un programme particulièrement alléchant à destination des scolaires, des centres de loisirs et des différents publics.

Ainsi ce ne sont pas moins de 11 propositions qui sont faites : escape game, jeux à réalité augmentée, makey-makey, stop motion,...

Tout ceci afin d'éveiller la curiosité des différents publics, de sensibiliser aux nouveaux enjeux du numérique, d'apprendre tout en se divertissant. L'ensemble de ces ateliers est proposé gratuitement afin de toucher le plus grand nombre.

Au vu du programme, je vous invite à participer à ces divers rendez-vous pour partager des moments inoubliables de découverte.

Sophie PANTEL Présidente du Conseil départemental



#### ÉVÉNEMENT ORGANISÉ EN COLLABORATION AVEC NUM'N COOP

Num'n Coop est une association lozérienne promouvant le numérique pour tous et partout. Le but de l'association est de permettre la réappropriation des outils et des usages numériques modernes en se focalisant sur la capacité de chacun à apprendre et à être créatif. Num'n Coop a pour volonté de lutter, à travers le numérique, contre toute forme d'isolement social, scolaire, professionnel ou encore géographique en animant divers formats d'ateliers numériques pour le plus grand nombre sur tout le territoire de la Lozère.

### CHANAC

Mercredi 2 octobre 10H-12H - Bibliothèque Pour les 6-10 ans / ALSH (16 maximum) Stop Motion

L'objectif est de réaliser un film en stop motion, du scénario jusqu'à la diffusion, de comprendre les techniques d'animation en image par image. Vous allez au cours de cet atelier puiser dans votre imagination pour donner vie à des objets inanimés, pour raconter votre histoire.

Inscription nécessaire auprès de la Bibliothèque au 04 66 44 25 11

### RIEUTORT DE RANDON

Jeudi 3 octobre 10H-12H - Bibliothèque Pour les 10-12 ans / Public scolaire (16 maximum) Stop Motion

L'objectif est de réaliser un film en stop motion, du scénario jusqu'à la diffusion, de comprendre les techniques d'animation en image par image. Vous allez au cours de cet atelier puiser dans votre imagination pour donner vie à des objets inanimés, pour raconter votre histoire.

Inscription nécessaire auprès de la Bibliothèque au 04 66 47 30 21

## SAINT-ÉTIENNE VALLÉE FRANÇAISE

Mardi 8 octobre 14H-16H - Bibliothèque Pour les 6-10 ans / Public scolaire (16 maximum) Jeu quamenté

L'objectif est de créer en équipe un jeu de société interactif ou le plateau de jeu déclenchera des événements sur l'ordinateur. Choisissez votre scénario de jeu, sa difficulté pour vous confronter aux épreuves que vous aurez créées.

Inscription nécessaire auprès de la Bibliothèque au 04 66 65 70 02



## COLLET-DE-DÈZE

Mercredi 9 octobre 14H-16H - Bibliothèque Pour les 8-14 ans / Tout public (9 maximum) Escape Game

The state of the s

Plongez dans une aventure interactive!
En équipe vous aiderez le voyageur du temps à résoudre de nombreuses énigmes en lien avec des personnages qui ont construits l'histoire de la Lozère. Un jeu de collaboration et de réflexion qui va mettre votre logique et votre intelligence à rude épreuve. Serez-vous capable de réussir votre mission et de rétablir le cours du temps?

Inscription nécessaire auprès de la Bibliothèque au 04 66 44 74 17

## **VIALAS**

Mercredi 16 octobre 14H-16H - Bibliothèque A partir de 10 ans / Tout public (8 maximum) Cartographie participative

L'objectif est de découvrir la cartographie collaborative et de voir les outils de contribution et la mise en place de cartopartie. Découvrez votre environnement autrement, et contribuez à la mise en place d'une carte interactive accessible par des milliers d'utilisateurs.

Inscription nécessaire auprès de la Bibliothèque au 04 66 41 04 15

### PONT-DE-MONTVERT



#### Mercredi 16 octobre 10H-12H - Bibliothèque Pour les 8-12 ans / Public scolaire (12 maximum) Conception 3D

L'objectif est de créer un ensemble d'objets et de comprendre les principes de modélisation et d'impression 3D. Donnez vie à votre créativité, passez de l'imaginaire à la réalité.

Inscription nécessaire auprès de la Bibliothèque au 04 34 09 06 10

### **BARJAC**

Jeudi 17 octobre 10H-12H / Bibliothèque
Pour les 6-12 ans / Public scolaire (16 maximum)

Livre augmenté

L'objectif est de découvrir et de lire différemment les livres grâce aux tablettes. Lectures animées pour les enfants, découverte de la réalité augmentée, un temps de pratique enfants/parents après le conte numérique.

Inscription nécessaire auprès de la Bibliothèque au 04 66 24 56 56



## LE MALZIEU

#### Mercredi 23 octobre 14H-16H - Bibliothèque Pour les 6-14 ans / Tout public (12 maximum) Scratch

L'objectif est de créer en équipe un jeu vidéo en s'appuyant sur le système de programmation SCRATCH. Durant cet atelier vous imaginerez votre scénario de jeu, concevrez les personnages et les décors pour créer votre propre expérience de jeu.

Inscription nécessaire auprès de la Bibliothèque au 04 66 31 70 25



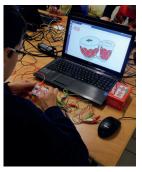
## SAINT-CHÉLY D'APCHER

#### Mercredi 23 octobre 10H-12H - Bibliothèque A partir de 8 ans / Tout public (9 maximum) Escape Game

Plongez dans une aventure interactive!
En équipe vous aiderez le voyageur du temps à résoudre de nombreuses énigmes en lien avec des personnages qui ont construits l'histoire de la Lozère. Un jeu de collaboration et de réflexion qui va mettre votre logique et votre intelligence à rude épreuve. Serez-vous capable de réussir votre mission et de rétablir le cours du temps?

Inscription nécessaire auprès de la Bibliothèque au 04 66 3112 41

## MARVEJOLS



#### Jeudi 24 octobre 14H-16H - Bibliothèque Pour les 6-10 ans / Tout public (12 maximum) Makey Makey

L'objectif est d'imaginer en équipe un contrôleur de jeu original qui vous permettra de transformer votre expérience de jeu, d'utiliser des objets de tous les jours pour diriger un personnage, faire de la musique ou déclencher des animations.

Inscription nécessaire auprès de la Bibliothèque au 04 66 32 27 85

## **LANGOGNE**

Vendredi 25 octobre 14H-16H - Bibliothèque Pour les 6-10 ans / ALSH (16 maximum) Stop Motion

L'objectif est de réaliser un film en stop motion, du scénario jusqu'à la diffusion, de comprendre les techniques d'animation en image par image. Vous allez au cours de cet atelier puiser dans votre imagination pour donner vie à des objets inanimés, pour raconter votre histoire.

Inscription nécessaire auprès de la Bibliothèque au 04 66 69 27 65









